

LIETUVOS BOULINGO LYGOS RUNGTYNIŲ ŽAIDIMO SCHEMA

Legenda:	
Namų komanda (N) Žaidėjai N1, N2, N3, N4, N5, N6, N7	Svečių komanda (S) Žaidėjai S1, S2, S3, S4, S5, S6, S7

- Žaidimo takai schemeje nurodyti eilės tvarka iš kairės į dešinę ir gali neatitikti numeracijos boulingo centre.
- Žaidimo schemeje yra nurodyti takai ant kurių komandų poros pradeda partiją, nepriklausomai nuo to, ant kurio takelio rodomi rezultatai, t.y. vykstant žaidimui cross-line sistema pirmą partiją namų komanda pradės ant neporinio takelio, antrą ant porinio takelio ir t.t. Atitinkamai svečių komanda varžybas pradeda ant porinių takų, antrą ant neporinių ir t.t.
- Žaidėjų keitimai atsarginiais žaidėjais galimi po apšilimo, bei po kiekvienos partijos ir nėra ribojami. Jei žaidėjas buvo pakeistas, tai prieš sekančią partiją jis laikomas atsarginiu žaidėju ir gali būti priskirtas į bet kurią porą, nepriklausomai nuo to, kurioje poroje jis žaidė prieš tai.

- Pirmasis rungtynių protokolą užpildo namų komandos kapitonas. Sudaromos dvi poros ir priskiriami takai.
- Antrasis rungtynių protokolą užpildo svečių komandos kapitonas. Sudaromos dvi poros ir priskiriami takai.

Partija	Tarpusavio dvikova		Tarpusavio dvikova		Apšilimo takas
	1 takas*	2 takas*	3 takas*	4 takas*	
1	Pora 1	Pora 1	Pora 2	Pora 2	Atsarginiai žaidėjai
	N 1 N 2	S1 S2	N3 N4	S3 S4	
2	Pora 1	Pora 2	Pora 2	Pora 1	Atsarginiai žaidėjai
	S1 S2	N3 N4	S3 S4	N 1 N 2	
3	Pora 2	Pora 2	Pora 1	Pora 1	Atsarginiai žaidėjai
	N3 N4	S3 S4	N 1 N 2	S1 S2	

- Po trijų (3) partijų daroma 5 minučių pertrauka
- Pertraukos metu kapitonalai sudaro naujas poras panaudodami visus komandos žaidėjus ir gali visiškai neatsižvelgti į tai, kokios poros buvo prieš ketvirtą partiją.
- Pirmasis rungtynių protokolą užpildo svečių komandos kapitonas. Sudaromos dvi poros ir priskiriami takai.
- Antrasis rungtynių protokolą užpildo namų komandos kapitonas. Sudaromos dvi poros ir priskiriami takai.

4	Pora 1	Pora 1	Pora 2	Pora 2	Atsarginiai žaidėjai
	S1 S2	N 1 N 2	S3 S4	N3 N4	
5	Pora 2	Pora 1	Pora 1	Pora 2	Atsarginiai žaidėjai
	N3 N4	S1 S2	N 1 N 2	S3 S4	

*** Kiekviena komanda naują partiją visada pradeda ant tų pačių takų, ant kurių užbaigė prieš tai buvusią partiją.**